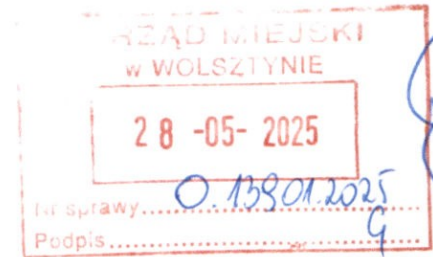


11e-sesja

29.05.25
M. Maruszewski

Wolsztyn, 27.05.2025r.

Radny Rady Miejskiej
w Wolsztynie
Lech Daleki



Pan
Burmistrz Wolsztyna
Dominik Tomiak

Interpelacja

W sprawie: Wykonania miejsca parkingowego ulica Wiśniowa

Treść zapytania

W rozmowie z mieszkańcami ul. Wiśniowej w Wolsztynie poinformowali, iż nie mają miejsca parkingowego pomiędzy ul. Żwirową a ul. Piękną.
Na miejscu przedstawiciele wnioskodawców wskazali na pobocze ul. Wiśniowej z prawej strony patrząc od ul. Żwirowej.
Jest to pobocze trawiasto piaszczyste o wymiarach 26m x 6m, dodali iż sami dbają o te pobocze – wykaszając. Przy opadach deszczu teren jest błiski i nie da się zaparkować.
Ulica ta oznaczona jest znakiem drogowym „Strefa zamieszkania” a granica posesji na odcinku wspomnianym wyżej przy krawędzi jezdni.
Zwracam się do Pana Burmistrza na wniosek i prośbę mieszkańców o zagospodarowanie tego pobocza na parking oraz oznaczenie i wytyczenie 2 miejsc dla osób niepełnosprawnych.
Poprawi to infrastrukturę tej ulicy.
Mając na uwadze aspekty najważniejsze czyli poprawę życia mieszkańców, bezpieczeństwo zasadne jest aby podmiotową sprawę rozwiązać.

Załącznik:

- szkic
- wniosek mieszkańca
- dokument foto

Z poważaniem
Radny Lech Daleki

SZKIC DDRĘCZNY UL. WIŚNIOWEJ
W WOLSZTYNIE "MIEJSCE PARKINGU"

UL. PIĘKNA

WYKONAŁ:
LECH DĄBEKI

MIEJSCE WSKAZANE
NA PARKING

POBOCZE
FRAWIASIE

4m

OK. 24m

OK. 6m

POSESJA
NR

TEREN
ZABUDOWANY

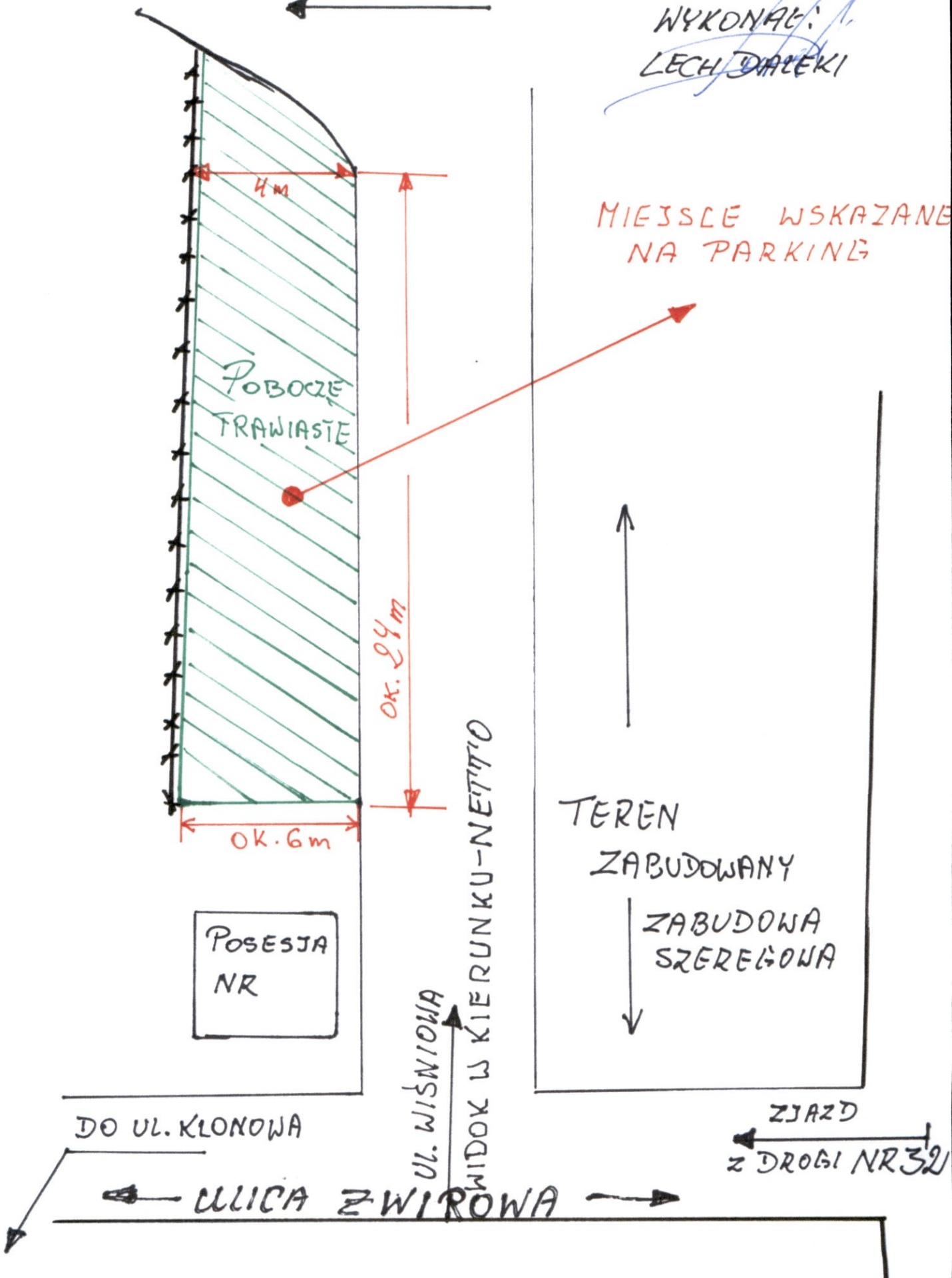
ZABUDOWA
SZEREGOWA

DO UL. KLONOWA

UL. WIŚNIOWA
WIDOK W KIERUNKU-NETT'O

ULICA ZWIROWA

ZJAZD
Z DROGI NR 32



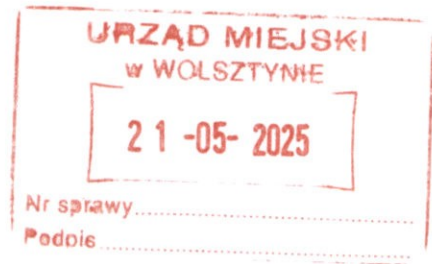
ULICA NIŚNIOWA – MATERIAŁ POGIĄDOWY



Wolsztyn, 14.05.2025r.

Mieszkańcy ulicy Wiśniowej w Wolsztynie

Osoba prowadząca:



Radny Rady Miejskiej

w Wolsztynie

Lech Daleki

Wniosek

Zwracamy się z uprzejmą prośbą o spotkanie w sprawie wizji w terenie na Naszej ulicy Wiśniowej. Mamy do omówienia dwie sprawy nurtujące Mieszkańców tej ulicy.

Mamy nadzieję, iż odniesie się Pan pozytywnie do Naszej sprawy.

O informację zwrotną prosimy się skontaktować: